

コンペの評価方法

学生の皆さんはプログラミングをしたがりですが、仕事はそれだけではありません。評価の重みは 1/7 です！



他チームのプレゼン(発表10分、QA 5分)を採点して頂きます。
評価の観点下記のとおり

配点	観点	評価ポイント
1~5点	アイデア	市場調査・マーケティング / 届ける価値の提案 / ...
1~5点	魅力	UI・UX・デザインの提案 / 名称・キャッチフレーズ / ...
1~5点	設計	画面・遷移方法の設計 / データ設計 / ...
1~5点	開発	プロトタイプングや実装 / 開発プロセスの管理 / ...
1~5点	収支	ビジネスとして成立? / 利益を上げられる? / ...
1~5点	アピール	プレゼンテーションの時間配分・方法・内容 / ...
1~5点	組織	チームの雰囲気 / メンバーの役割分担 / ...

※35点満点 - 相対的に採点するため、自分のチームを3点と想定して他チームを採点してください