



主催：一般社団法人 宮城県情報サービス産業協会 (MISA)

※本インターンシップは、公益財団法人 仙台市産業振興事業団 企画提案型中小企業活性化推進事業への企画提案・採択事業です。

参加者
募集

情報系学部・学科生向け スマートフォンゲームアプリ開発 インターンシップ

ゲームエンジンUnityを使用したゲームアプリを制作。
Unityのインストール、ゲーム制作、
アレンジ、制作ゲームの
スマートフォンへのダウンロード。
約10日間で体験できる全ゲーム制作工程。

開催日時

2017年 **11月13日(木)～12月26日(火)**
11:00～18:00

上記期間内で10日間、作業日はご自分で設定可能です。インターンシップ開始後、受入れ企業にご相談ください。

開催場所

株式会社エスクルー / 仙台市青葉区本町2-10-33 第2日本オフィスビル8F

受入企業

株式会社エスクルー

WEBシステム開発、スマートフォンアプリ制作、ソーシャルゲーム開発を主業務としております。その他、業種を問わず、コンサルからシステム開発までのサービスをワンストップで提供致します。

募集定員

10名程度

申込締切

2017年11月10日(金)

参加対象

大学 / 専門学校の学生 (情報系学部・学科生 / 学年不問)

※本プログラムはIT業界への理解や働く適性を見極めてもらうために業界団体として行う体験プログラムです。

(受入企業における採用目的のインターンシップではありません)

報酬・交通費

支給はありません (交通費自己負担)

詳細・申込方法

<https://date.ict.miyagi.jp/>

[伊達なICT-WORK せんだい・みやぎ] Webサイトよりお申し込みください。



インターンシップ設定期間外でも、営業時間内であれば、社内にて開発作業を行って頂いて構いません。また、実施期間中にゲームを完成できなかった場合や、その後もゲームに更なるカスタマイズを加えたい場合、もしくは別に新規ゲームアプリの制作を行いたい場合は、10日間を過ぎても、引き続き社内にて開発を続けて頂いても構いません。また、オリジナルでゲームアプリを開発した場合、受入企業から正式リリースすることも可能です。

時間	プログラム／主な内容
1日目	<ul style="list-style-type: none"> ● Unity のインストールとセットアップ ● 物理挙動を用いた簡易的なアプリ制作 ・使用端末にUnity 2017のインストールとセットアップ ・インストール後、テスト用のプロジェクトを作成してUnityの基本的な操作 ・基礎オブジェクトの配置の説明を行い、自由に配置してPC上で動作確認
2日目	<ul style="list-style-type: none"> ● 玉転がしゲーム制作 ・公式のチュートリアルより、新規にプロジェクトを作成して玉を転がしてアイテムを集めるゲームアプリの開発
3日目	<ul style="list-style-type: none"> ● 玉転がしゲーム制作と実機転送 ● 実機転送 ・2日目に引き続きアプリの開発を行い、スマートフォンの傾きによる操作を実装し実機（スマートフォン）で動作確認
4日目～7日目	<ul style="list-style-type: none"> ● シューティングゲーム制作 ・公式のチュートリアルより、新規にプロジェクトを作成してシューティングゲームアプリを開発し、実機（スマートフォン）で動作確認
8日目～9日目	<ul style="list-style-type: none"> ● ゲームの拡張 ・制作した玉転がし、スペースシューターに独自のアレンジを加える
10日目	<ul style="list-style-type: none"> ● ゲームの拡張 ● ソースレビュー ・アレンジしたゲームの発表 ・先輩によるソースレビューとアドバイス

※【持込推奨】ご自分のパソコンで実習を行うと、自宅での作業や、インターンシップ終了後も継続して学習することができます。
 (パソコンをお持ちでない方のご参加も問題ありません)

※服装は私服(普段着)で構いません。 ※上記カリキュラムの内容・時間などは変更になる場合があります。